

GamePanelX | Einfaches Webinterface für Minecraft installieren (Linux Ubuntu, Debian)

Ein Webinterface für Minecraft-Server ist sehr praktisch besonders wenn viele Dateien und Server zu verwalten sind. Ich nutze, obwohl es schon mehrere Jahre alt ist, das GamePanelX (GPX). Dieses Panel hat sich mir als sehr zuverlässig und übersichtlich gezeigt.

Voraussetzungen:

- Linux Debian oder Ubuntu
- PHP5 bereits installiert (apt-get install php5-curl)
- cURL bereits installiert (apt-get install curl)
- Webserver (Apache2 oder Nginx)
- MySQL-Datenbank
- Java 7 oder 8

Optional kann auch ein FTP-Server installiert werden. Wie das geht zeige ich später.

1. Anfang

Wenn alle Voraussetzungen getroffen sind kann es direkt losgehen.

Installiere folgende Pakete.

```
apt-get install openjdk-7-jre php5-mysql php5-common libc6 libstdc++6 -y
```

Wechsle in das Verzeichnis /home

```
cd /home
```

Lade die notwendigen Daten herunter.

```
wget https://github.com/devryan/GamePanelX-V3/archive/master.zip
```

Extrahiere das Archiv:

```
unzip master.zip
```

Benenne den Ordner um.

```
mv GamePanelX-V3-master webinterface
```

Nun sollte es einen Ordner mit dem Namen "webinterface" geben.

2. Verknüpfungen erstellen

Wechsle in das Verzeichnis in welchem die Webseiten normalerweise gehostet werden

Unter Apache /var/www/html

```
cd /var/www/html
```

Erstelle die Verknüpfung vom Webinterface

```
ln -s /home/webinterface/ webinterface
```

Nun ist das Webinterface unter <http://DEINEDOMAINODERIP/webinterface> erreichbar.

3. Installation

Rufe <http://DEINEDOMAINODERIP/webinterface/install> in deinem Webbrowser auf.

Trage dort die Informationen der erstellen MySQL-Datenbank ein

Falls Fehler auftreten wie z.B. das die Rechte nicht stimmen führe folgende Befehle aus:

Bash

```
chmod ug+rw configuration.php _SERVERS/*chmod ug+x _SERVERS/scripts/*
```

Nun sollte das Panel installiert werden.

4. Template-Erstellung

Logge dich unter DEINEDOMAINODERIP/webinterface/admin mit den angegebenen Daten ein

- Klicke auf Game-Setups
- Wähle das Spiel Minecraft
- Klick auf den Server-Templates Tab und anschließend auf Create Template
- Wähle bei Network das bereits aufgeführte Netzwerk
- Trage bei File-Path nichts ein!
- Setze Default auf yes
- Bei Description wähle Minecraft
- Klicke create Teamplate

Klicke danach wieder auf Game-Setups. Wähle dort [Minecraft](#). Klicke danach auf Automatisation.

Nun besuche [MinecraftMirror | Download all Minecraft versions. Cauldron / Bukkit / Spigot / Glowstone / Forge / MCServer](#) und suche dir dort eine [Minecraft](#)-Version aus und ersetze den Standard-Link.

Unter dem Link sollte ein großes Feld zu finden sein. Trage dort dies ein: **(Verwechsele das Feld bitte nicht mit Start-CMD)**

Bash

```
unzip DEINEMINECRAFTVERSION.zip
```

Der Startbefehl und Start-CMD kann je nach Wunsch des RAMs angepasst werden.

5. Gameserver-Erstellung

Klicke im Navigations-Menü auf Create Server.

Wähle dort dein Netzwerk und das [Minecraft](#)-Template aus und trage den gewünschten Port ein.

Die Gameserver-Installation dauert je nach Geschwindigkeit der Anbindung und des Server wenige Sekunden bis ein paar Minuten.

Der GameServer ist nun bereit und kann gestartet werden. **Vergiss bitte nicht das bei manchen [Minecraft-Versionen](#) erst die `eula.txt` bearbeitet werden muss!**

--- Optional --- (aber empfehlenswert 😊)

Installiere einen FTP-Server

```
apt-get install proftpd
```

Erstelle einen neuen Nutzer

```
adduser NAME /bin/bash false -home /home/webinterface/_SERVERS/account/example
```

Trage die gewünschten Passwörter ein. Unter Unix ist es normal das die Passwörter nicht angezeigt werden.

Nun kann man direkt mit einem FTP-Programm connecten und landet im Server-Verzeichnis. Dort wählst du den Server aus welchen du erstellt hast.

Bei Probleme stehe ich gerne zur Verfügung